

ffgolf®



LES DRAPEAUX QUESTIONNAIRES

Sommaire

Drapeaux de couleur



Drapeau vert

3



Drapeau rouge

4



Drapeau bleu

5



Drapeau jaune

6



Drapeau blanc

7

Drapeaux de métal



Drapeau bronze

8-9



Drapeau d'argent

10-11



Drapeau d'or

12-13

Réponses

14





Pour bien m'amuser au

Je fais attention à quoi ?	À mes clubs Aux pâquerettes À rien À mon chariot Aux tondeuses Aux avions Au clown À mon sac de golf Au terrain	X X X X X
Je fais attention à qui ?	À Dora À mes copines À rien Au singe À l'éléphant Aux minions Aux autres personnes À mes copains À Mickey	X X X
Quand je croise quelqu'un, que dois-je faire ?	Dire bonjour Tirer la langue Me moquer Crier fort Siffler Lui courir après Lui tirer les cheveux Être poli	X X
Quand je suis sur le parcours,...	Je plante mon club dans le sol Je lance mes clubs Je mets des coups de pieds dans mon sac Je fais des gros pâtés dans le sable Je n'écoute jamais le prof Je garde le sourire Je ratisse quand je vais dans le bunker Je regarde autour de moi avant de jouer	 X X X
Je respecte les Règles de jeu quand...	Je joue la balle avec la main Je ne prends pas la balle des autres Je mets la balle dans le trou avec le pied Je joue avec deux balles en même temps Je joue la balle où elle se trouve Je frappe la balle en direction des autres Je déplace ma balle quand je peux la jouer	 X X
Pour m'échauffer	Je fais le poirier devant l'accueil Je cours Je me repose devant la télé du club On se lance des clubs Je bouge mes poignets et mes coudes Je monte sur les voitures Je saute sur place Je fais du foot	X X X X



<p>Pour bien jouer mon parcours « drapeau », je deviens golfeur parce que...</p>	J'ai des vêtements pratiques pour faire mon swing.	x
	Je n'ai qu'une balle dans mon sac.	
	Je cherche des champignons.	
	Je marche vite sur le terrain.	x
	Je pars avant la fin de la partie.	
	Je joue pieds nus.	
	Je joue en doudoune.	
	Je crie « BAAAALLE » quand ma balle part dans la direction de quelqu'un.	x
	Je cours après les oiseaux.	
	J'ai des chaussures de sport adaptées à la météo.	x
	Je salue tous les joueurs à la fin de la partie.	x
	Je mets ma capuche pour swinguer.	
<p>Pour bien jouer mon parcours « drapeau », je respecte les Règles de jeu quand...</p>	Je replace ma balle quand je l'ai déplacée sans faire exprès.	x
	Je joue 25 coups avant de ramasser.	
	Je ramasse ma balle après 8 coups pour avancer.	x
	Je lance le drapeau comme un javelot.	
	Je compte mes coups à haute voix.	x
	Je sais ce qu'est un airshot.	x
	Je fais un beau château de sable quand je ramasse ma balle dans le bunker.	
	Je plonge dans l'eau pour jouer ma balle.	
	Je sais dropper pour continuer le jeu.	x
<p>Pour bien m'échauffer...</p>	J'utilise ma corde à sauter.	x
	Je me couche dans les canapés du clubhouse.	
	Je fais un footing.	x
	Je fais du baseball.	x
	Je me balance sur une branche d'arbre.	
	Je lance des vortex.	x
	Je joue au ballon.	x
	Je fais la marche du canard.	x
	Je fais des roulades sur les greens.	
	Je chante.	



<p>Je suis golfeur donc je sais et je fais</p>	<p>Qu'est-ce-que je dois dire avant de jouer mon premier trou ?</p>	<p>Bonne partie</p>
	<p>Quelle réaction dois-je avoir après un coup raté ?</p>	<p>Ex : ne pas me mettre en colère, rester calme...</p>
	<p>Je connais une star du golf ou un grand tournoi de golf.</p>	<p>Ex : Ryder Cup</p>
	<p>Je sais relever, marquer et replacer ma balle sur le green.</p>	<p>Démonstration de tous les jeunes en même temps.</p>
	<p>Je suis capable de me souvenir de tous les coups de mon dernier trou.</p>	<p>Oui / non</p>
	<p>Quand ma balle est sur ou autour du green, qu'est-ce que je fais de mon sac ?</p>	<p>Je le place dans la direction du départ suivant.</p>
	<p>Je sais relever un pitch.</p>	<p>Démonstration de tous les jeunes en même temps.</p>
<p>Je respecte les Règles de jeu</p>	<p>Est-ce-que le « airshot » compte ?</p>	<p>Oui</p>
	<p>Est-ce-que je peux me dégager d'un bunker ?</p>	<p>Oui, mais avec deux coups de pénalité</p>
	<p>Que dois-je faire quand j'ai joué 8 coups et que ma balle n'est pas dans le trou ?</p>	<p>Je ramasse ma balle.</p>
	<p>Est-ce-que je peux jouer dans un bunker ?</p>	<p>Oui.</p>
	<p>Qu'est-ce-que je fais quand ma balle est dans l'eau ?</p>	<p>Je me dégage au plus près sans me rapprocher du trou.</p>
	<p>Qu'est-ce-que je fais quand ma balle est injouable dans un buisson ?</p>	<p>Je me dégage au plus près sans me rapprocher du trou.</p>
	<p>Qu'arrive-t-il à mon score quand je me dégage de l'eau ou d'un buisson ?</p>	<p>J'ai une pénalité de 1 coup.</p>
	<p>Quel score dois-je écrire lorsque je relève ma balle à 8 coups ?</p>	<p>Je note 9 coups sur la carte.</p>
<p>Pour bien m'échauffer...</p>	<p>Que dois-je avoir dans le sac pour garder la forme ?</p>	<p>Barre de céréales, eau, banane...</p>
	<p>Je sais faire deux figures différentes au saut à la corde.</p>	<p>Démonstration des jeunes.</p>
	<p>Je sais faire 4 exercices d'échauffement tout seul.</p>	<p>Démonstration des jeunes : saut à la corde, poignets et coudes, squat, ballon...</p>



<p>Je suis golfeur et je deviens autonome sur mon parcours...</p>	<p>Si je fais 3 sur un Par 4, ça veut dire quoi ? 5 sur un Par 4...</p>	<p>Un birdie, un bogey...</p>
	<p>Quand je sors ma balle de ma poche au départ du premier trou, qu'est-ce que je dis ?</p>	<p>La marque, le numéro, un signe distinctif...</p>
	<p>Qu'est-ce-que j'ai dans la poche en permanence ? Citez au moins 3 éléments.</p>	<p>Un relève pitch, des tees et crayon, un marqueur...</p>
	<p>Comment compte-t-on en match play ?</p>	<p>Explications.</p>
	<p>Comment fait-on pour jouer vite ? Citez 3 moyens.</p>	<p>Marche rapide, chariot bien placé, prêt à jouer mon tour...</p>
	<p>À quel endroit du parcours je note mon score ?</p>	<p>Au départ du trou suivant.</p>
	<p>Quand je joue mon coup sur le parcours, à quel endroit est mon chariot ?</p>	<p>En face de moi, dans le sens de la marche.</p>
	<p>Comment compte-t-on en stroke-ford ?</p>	<p>Explications.</p>
<p>Je respecte les Règles de jeu</p>	<p>Quelle est la procédure de la balle perdue ?</p>	<p>Voir le livret des Règles</p>
	<p>Quelle est la couleur des piquets hors-limites ?</p>	
	<p>Que se passe-t-il si ma balle que j'ai jouée sur le green touche la balle de mon camarade qui est aussi sur le green ?</p>	
	<p>Qu'est-ce-que veut dire jouer une balle provisoire ?</p>	
<p>Pour bien m'échauffer...</p>	<p>Que dois-je avoir dans le sac pour garder la forme ?</p>	<p>Barre de céréales, eau, banane...</p>
	<p>Je saute à la corde de façon continue. 3 exercices ou jeux pour que le cœur batte plus vite.</p>	<p>Démonstration de tous les jeunes : cloche pieds, footing, foot, slalom...</p>



1. Tom et Lili jouent une formule de jeu où l'on compte tous les coups joués sur le parcours.
Cette formule s'appelle un :
 - A - Stroke play
 - B - Match play
2. Sans faire exprès, Lili déplace sa balle en se mettant à l'adresse...
 - A - Elle doit jouer sa balle là où elle se trouve sans pénalité ;
 - B - Elle doit jouer sa balle là où elle se trouve avec 2 coups de pénalité ;
 - C - Elle doit jouer sa balle là où elle se trouve avec 1 coup de pénalité ;
 - D - Elle doit replacer sa balle avec 1 coup de pénalité.
3. Lili vient de faire un airshot
 - A - Elle doit compter 1 coup car elle voulait jouer la balle ;
 - B - Elle ne compte pas de coup car elle n'a pas fait exprès.
4. Tom est au départ. En plaçant son club à côté de sa balle, il la fait tomber dutee...
 - A - Il peut remettre la balle sur le tee sans pénalité ;
 - B - Il doit jouer la balle où elle se trouve ;
 - C - Il peut remettre sa balle sur le tee avec un coup de pénalité.
5. Lili fait des swings d'essai sur le départ...
 - A - C'est interdit par les Règles ;
 - B - Elle peut le faire sans problème ;
 - C - Ce n'est pas interdit mais c'est à éviter car on peut abîmer le départ ;
 - D - Elle est disqualifiée.
6. Tom a égaré sa balle dans le rough...
 - A - Il a 3 minutes pour la trouver ;
 - B - Il peut la chercher jusqu'à ce qu'il la retrouve.
7. En jouant un coup, le club de Lili frappe la balle deux fois...
 - A - Elle doit continuer le jeu en comptant 2 coups
 - B - Elle doit continuer le jeu en comptant 1 coup
 - C - Elle doit recommencer son coup.
8. Tom vient de perdre sa balle...
 - A - Il doit en remettre une nouvelle là où il pense avoir perdu l'autre ;
 - B - Il doit en remettre une autre là où il veut avec un coup de pénalité ;
 - C - Il doit remettre une nouvelle balle à l'endroit du coup précédent sans pénalité ;
 - D - Il doit remettre une nouvelle balle à l'endroit du coup précédent avec 1 coup pénalité.
9. Lili vient de retrouver sa balle au-delà des piquets blancs
 - A - Elle doit remettre une nouvelle balle à l'endroit du coup précédent avec 1 coup de pénalité;
 - B - Elle doit remettre une nouvelle balle au bord du hors limite avec 1 coup de pénalité ;
 - C - Elle doit remettre une nouvelle balle à l'endroit du coup précédent sans pénalité ;
 - D - Elle peut jouer la balle de l'autre côté des piquets blancs avec 1 coup de pénalité.
10. Lili et Tom viennent de finir de jouer un trou. Des joueurs les suivent...
 - A - Lili et Tom remettent le drapeau et vont au trou suivant rapidement ;
 - B - Ils peuvent rester sur le green pour compter leurs coups.



11. Tom a mis sa balle dans l'eau...
- A - Il peut dropper une nouvelle balle au bord de l'endroit où elle est rentrée avec 1 coup de pénalité ;
 - B - Il peut rejouer du coup précédent avec 1 coup de pénalité ;
 - C - Il doit plonger dans l'eau pour aller chercher sa balle ;
 - D - Il peut dropper une balle au bord de l'eau sans pénalité.
12. En stroke play, avant de jouer son coup dans le bunker, Lili a touché le sable avec son club...
- A - Ce n'est pas grave, elle a le droit ;
 - B - Elle est pénalisée de 2 coups ;
 - C - Elle est pénalisée de 1 coup.
13. Tom finit le trou avant Lili. Que doit-il faire ?
- A - Aller prendre le drapeau pour le remettre dans le trou quand Lili aura fini de jouer ;
 - B - Aller à son sac, ranger son putter et commencer à avancer au trou suivant.
14. Tom et Lili ont un départ à 10h00...
- A - Il vaut mieux arriver à 10h00 au départ ;
 - B - S'ils arrivent en retard, ce n'est pas grave, les joueurs suivants attendront ;
 - C - Il vaut mieux arriver 10 minutes avant, c'est-à-dire 9h50 pour pouvoir être prêts à jouer à 10h00
15. Dropper une balle veut dire...
- A - Prendre la balle à la main à hauteur de genoux et la laisser tomber au sol ;
 - B - Donner un coup de pied à la balle pour la dégager d'un endroit difficile à jouer ;
 - C - Prendre la balle à la main et la lâcher en étant autorisé à se rapprocher du trou ;
16. Sur le green, Lili joue son putt qui tape la balle de Tom et la déplace...
- A - Tom a le droit de disputer Lili, et peut lancer sa balle hors du green ;
 - B - La balle de Tom reste là où elle a été déviée ;
 - C - Lili doit recommencer son coup ;
 - D - La balle de Tom est replacée, et celle de Lili reste là où elle a été déviée ;
17. Lili et Tom sont ralentis par une partie devant eux...
- A - Ils ont le droit de jouer leur balle, les joueurs de devant n'ont qu'à avancer plus vite ;
 - B - Ils doivent patienter, les joueurs de devant vont les laisser passer ;
 - C - Ils peuvent siffler les joueurs de devant pour les prévenir de leur présence.
18. Quand Lili et Tom font une partie en comptant le nombre de trous gagnés et non pas le nombre de coups total du parcours... Cette formule de jeu s'appelle :
- A - Un stroke play ;
 - B - Un match play ;
 - C - Un stableford ;
 - D - Un foursome.



1. Parmi les éléments suivant, que recommanderais-tu à Lili et Tom d'avoir avec eux avant de partir sur le parcours ?
 - A - Une bouteille d'eau ;
 - B - Une voiturette ;
 - C - Du dentifrice ;
 - D - Un relève pitch ;
 - E - Une tablette ;
 - F - Au moins 3 balles ;
 - G - Plusieurs tees.
2. A quelle heure penses-tu que Lili et Tom doivent se présenter au départ du 1 si leur horaire de départ est à 13 h 40 ?
 - A - 13h40 ;
 - B - 13h45 ;
 - C - 13h30.
3. Tom veut faire ses coups d'essai sur le départ...
 - A - Il peut le faire s'il ne touche pas le sol ;
 - B - S'il a peur de toucher le sol, il doit les faire en dehors du départ ;
 - C - Il ne peut pas, c'est interdit par les Règles.
4. En strokeford, Tom vient de jouer la balle de Lili sans faire exprès. Il doit :
 - A - Continuer sur la balle de Lili avec 1 coup de pénalité ;
 - B - Continuer sur la balle de Lili avec 2 coups de pénalité ;
 - C - Rejouer sa propre balle avec 2 coups de pénalité ;
 - D - Rejouer sa propre balle avec 1 coup de pénalité.
5. Lili veut dropper sa balle qui est injouable contre un arbre. Elle peut faire ce drop avec :
 - A - 2 coups de pénalité ;
 - B - Aucune pénalité ;
 - C - 1 coup de pénalité.
6. Tom marche toujours devant Lili. C'est à Lili de jouer et Tom est devant elle...
 - A - Lili joue, Tom n'a pas à se trouver là ;
 - B - Lili demande à Tom de s'écartier et joue quand Tom est en sécurité.
7. Tom a envoyé sa balle dans l'eau dont le bord est délimité par une ligne rouge. Pour dropper une nouvelle balle, il peut le faire à :
 - A - 3 longueurs de club du bord de l'eau, sans se rapprocher du trou ;
 - B - 2 pas (ou 2 longueurs de club) du bord de l'eau sans se rapprocher du trou, avec 1 coup de pénalité ;
 - C - 2 pas (ou 2 longueurs de club) du bord de l'eau, il a le droit de se rapprocher du trou ;
 - D - Au bord de l'eau, sans se rapprocher du trou, avec 1 coup de pénalité.
8. Tom vient d'envoyer son coup à droite dans la forêt...
 - A - Il est préférable qu'il décide de jouer une balle provisoire pour gagner du temps au cas où il ne retrouve pas sa balle.
 - B - Il décide d'aller chercher sa balle sans taper de balle provisoire car le temps de jeu n'est pas très important au final
9. Tom vient de faire un air shot au départ...
 - A - Comme la balle n'a pas bougé, il va jouer son 1^{er} coup ;
 - B - Il va jouer son 2^e coup ;
 - C - Il va jouer son 3^e coup.
10. La balle de Lili est arrivée en roulant sur le green. À côté de sa balle, elle voit un pitch...
 - A - Elle doit le réparer, même si ce n'est pas le sien ;
 - B - Elle n'a pas à le réparer car ce n'est pas le sien ;
 - C - Elle court après la partie de devant pour leur demander de venir réparer leur pitch.



11. Lili se demande combien de clubs elle a le droit d'avoir dans son sac en compétition. Peux-tu l'aider ?
- A - Autant qu'elle veut ;
 - B - 10 clubs maximum ;
 - C - 10 clubs minimum ;
 - D - 14 clubs maximum.
12. Tom et Lili rattrapent sur le parcours une partie de 3 copains...
- A - Ils décident de se regrouper et de jouer tous ensemble ;
 - B - Ils attendent derrière les copains, car ils ne peuvent pas jouer ensemble ;
 - C - Leurs copains devraient les laisser passer car Lili et Tom jouent plus vite ;
 - D - Lili et Tom continuent de jouer, si leurs balles arrivent dans les pieds de leurs copains, ils avanceront plus vite.
13. Tom et Lili sont en retard sur leur temps de jeu, mais la partie qui les suit est loin derrière eux. Ils doivent :
- A - Continuer de prendre leur temps, parce que la partie de derrière est loin derrière ;
 - B - Ils doivent accélérer pour rattraper la partie de devant ;
 - C - Même s'il n'y a pas de partie devant eux, ils doivent accélérer pour récupérer leur retard ;
 - D - Le temps de jeu n'est pas important, c'est le score qui est important.
14. Tom et Lili viennent de sortir d'un bunker et une partie les a rattrapés....
- A - Ils ne ratissent pas le bunker pour accélérer le jeu et rattraper leur retard ;
 - B - Ils ratissent correctement, et se dépêchent ensuite pour rattraper leur retard.
15. Comment peuvent faire Lili et Tom pour toujours reconnaître leur balle...
- A - Ils annoncent le numéro puis la marque de leur balle au départ du parcours et ils font une marque au feutre sur leur balle ;
 - B - Ils annoncent juste le numéro et la marque de leur balle au départ du parcours ;
 - C - Ils n'ont pas besoin d'annoncer leur balle ni de marquer quelque chose au feutre dessus car ils savent toujours où se trouve leur propre balle.
16. Quels conseils donnerais-tu à Tom et Lili avant d'entrer sur un green ?
- A - Marquer le score du trou précédent sur leur carte ;
 - B - Vérifier qu'ils ont un marque-balle dans leur poche ;
 - C - Vérifier qu'ils ont un relève pitch dans leur poche ;
 - D - Placer leur sac du côté du départ du trou suivant.
17. A la fin de la partie que doivent faire Tom et Lili ?
- A - Quitter le green sans se saluer ;
 - B - S'entraîner sur le dernier green tant que la partie de derrière n'est pas là ;
 - C - Se saluer et libérer le green pour les joueurs qui suivent.
18. En strokeford, Lili vient de taper son 8^e coup sur un trou et sa balle se trouve tout près du trou....
- A - Elle doit relever la balle ;
 - B - Elle peut continuer de jouer ;
 - C - Elle inscrira 9 comme score pour ce trou ;
 - D - Elle continue jusqu'à qu'elle ait fini le trou pour inscrire le score réel qu'elle a fait.



1. Dans toutes les réponses suivantes, Lili et Tom se demandent ce que l'on appelle une balle correctement droppée?
 - A- La balle doit être droppée à hauteur d'épaule
 - B - La balle doit être droppée à hauteur de genou
 - C - La balle doit être droppée entre la hauteur de genou et la hauteur d'épaule
 - D - La balle doit être droppée dans la zone de dégagement et venir y reposer
2. Tom vient d'envoyer son 3^e coup hors limite. Il remet une balle d'où il vient de jouer. Maintenant il va jouer son :
 - A - 3^e coup ;
 - B - 4^e coup ;
 - C - 5^e coup ;
 - D - 6^e coup.
3. Sur le green, en puttant, la balle de Lili vient de toucher le drapeau qui était resté dans le trou...
 - A- Elle devra compter 2 coups de pénalité
 - B - Elle devra compter 1 coup de pénalité
 - C - Elle n'a pas de pénalité car le drapeau peut rester dans le trou à tout moment
4. Tom joue en match play contre Lili. Ils ont joué 5 trous. Tom a gagné les 3 premiers trous, et perdu les 2 suivants. Au départ du 6, il est :
 - A - 3 up ;
 - B - 1 up ;
 - C - 4 up.
5. Lili vient de faire un slice, sa balle est rentrée dans un gros rough épais...
 - A - Elle va chercher sa balle et reviendra en arrière en jouant une autre si elle ne la retrouve pas ;
 - B - Avant d'aller chercher sa balle, elle va remettre une balle provisoire sans l'annoncer ;
 - C - Avant d'aller chercher sa balle, elle va remettre une balle provisoire en l'annonçant.
6. Peux-tu dire à Tom ce qu'il doit faire au départ d'une compétition?
 - A - Dire bonjour à ses « partenaires » du jour ;
 - B - Annoncer le numéro et la marque de sa balle ;
 - C - Échanger sa carte de score avec un autre joueur de la partie ;
 - D - Chanter la marseillaise.
7. Après un coup, Lili décide de mettre une balle provisoire en l'annonçant. Dans quel cas peut-elle faire cela ?
 - A - Parce qu'elle pense que sa balle sera difficile à retrouver ;
 - B - Parce qu'elle n'était pas contente de son coup et elle veut en rejouer un autre ;
 - C - Parce qu'elle pense que sa balle est peut-être hors limite ;
 - D - Parce Tom a parlé pendant qu'elle jouait et c'est à cause de lui qu'elle a manqué son coup.
8. Tom s'aperçoit qu'il vient de jouer la balle de Lili sans faire exprès. Que doit-il faire ?
 - A - Continuer à jouer la balle de Lili avec 1 coup de pénalité ;
 - B - Continuer à jouer la balle de Lili avec 2 coups de pénalité ;
 - C - Rejouer sa propre balle avec 2 coups de pénalité ;
 - D - Continuer avec la mauvaise balle sans pénalité.
9. Lili a envoyé sa balle dans l'eau, dont le bord est délimité par une ligne rouge. Pour dropper une nouvelle balle, elle peut :
 - A - Dropper à 2 longueurs de club du bord de l'eau, sans se rapprocher du trou, avec 1 coup de pénalité ;
 - B - Dropper une balle là où elle vient de jouer avec 1 coup de pénalité ;
 - C - Dropper une balle en arrière de l'obstacle, sur la ligne matérialisée par le drapeau et l'endroit où est entré la balle, avec 1 coup de pénalité ;
 - D - Remettre une balle au bord de l'eau sans pénalité.



10. Pour bien noter la carte de score de Tom en compétition, Lili doit :
- A - Noter uniquement le score de Tom après chaque trou ;
 - B - Écrire tous les scores sur la carte à la fin de la partie ;
 - C - Noter le score de Tom et le sien à la fin de chaque trou.
11. Au départ, Lili envoie sa balle dans un bois et joue une balle provisoire au cas où sa balle serait perdue. Effectivement, elle ne retrouve pas sa balle et doit continuer le jeu avec la balle provisoire qui devient la balle en jeu. Elle va jouer son :
- A - 2^e coup ;
 - B - 3^e coup ;
 - C - 4^e coup ;
 - D - 5^e coup.
12. Peux-tu aider Lili et Tom qui se demandent dans quel cas une balle est considérée comme étant « en jeu ».
- A - Lorsque la balle est sur le fairway ;
 - B - Lorsque la balle est dans le rough ;
 - C - Lorsque la balle est hors limite ;
 - D - Lorsque la balle est sur le green ;
 - E - Lorsque la balle est sur le tee ;
 - F - Lorsque la balle a été marquée et est dans la main du joueur.
13. C'est à Tom de jouer. Lili est en avant de lui, et est en danger si Tom manque son coup...
- A - Tom joue quand même, Lili n'a pas à se trouver là ;
 - B - Tom ne joue pas et demande à Lili de se déplacer vers un endroit où elle sera en sécurité ;
 - C - Tom joue et crie fort « BAAALLE » pour prévenir Lili ;
 - D - Tom ne joue pas et hurle sur Lili qu'elle n'est pas à la bonne place.
14. Lili vient de marcher sur la ligne de putt de Tom sans faire exprès...
- A - Elle est pénalisée de 2 coups ;
 - B - Elle est pénalisée de 1 coup ;
 - C - Elle n'est pas pénalisée, elle fera plus attention à l'avenir ;
 - D - Tom peut choisir de la pénaliser ou pas.
15. La balle de Tom est injouable. En la droppant, la balle se retrouve plus près du green que là où elle était
- A - Tom doit recommencer son drop ;
 - B - Tom doit jouer la balle où elle se trouve ;
 - C - Tom peut choisir de jouer la balle ou de redropper ;
 - D - Tom peut reculer la balle avec le pied.
16. En Strokeford, sur le green, Lili joue son putt qui tape la balle de Tom et la déplace...
- A - Tom a le droit de disputer Lili, et peut lancer la balle de Lili hors du green ;
 - B - La balle de Tom reste là où elle a été déviée ;
 - C - Lili doit recommencer son coup ;
 - D - La balle de Tom est replacée, et celle de Lili reste là où elle a été déviée.
17. Lili et Tom viennent de finir un parcours ensemble...
- A - Ils quittent le green rapidement sans se saluer ;
 - B - Ils se saluent et comptent les coups sur les derniers trous en restant sur le green ;
 - C - Ils se saluent et quittent le green rapidement.
18. Lili et Tom jouent une formule de jeu qui consiste à ce que les deux jouent leur départ, ensuite ils jouent chacun leur tour sur une des deux balles. Cette formule s'appelle :
- A - Un foursome ;
 - B - Un scramble ;
 - C - Un greensome ;
 - D - Un patsome.

DRAPEAU BRONZE



Questions	Réponses	Questions	Réponses	Questions	Réponses
1	A	7	B	13	A
2	D	8	D	14	C
3	A	9	A	15	A
4	A	10	A	16	D
5	C	11	A et B	17	B
6	A	12	B	18	B

4 erreurs maximum dont aucune sur les questions rouges.

DRAPEAU D'ARGENT



Questions	Réponses	Questions	Réponses	Questions	Réponses
1	A,D,F et G	7	B et D	13	B et C
2	C	8	A	14	B
3	A et B	9	B	15	A
4	C	10	A	16	B, C et D
5	C	11	D	17	C
6	B	12	B et C	18	A et C

4 erreurs maximum dont aucune sur les questions rouges.

DRAPEAU D'OR



Questions	Réponses	Questions	Réponses	Questions	Réponses
1	B,D	7	A et C	13	B
2	C	8	C	14	C
3	C	9	A, B et C	15	A
4	B	10	C	16	D
5	C	11	C	17	C
6	A, B et C	12	A, B et D	18	C

4 erreurs maximum dont aucune sur les questions rouges.

Ces fiches Questionnaires DRAPEAUX ont été élaborées par le groupe de travail composé de :
Olivier Raynal, Philippe Uranga et David de Wilde, en collaboration avec la Commission Enseignement de la PGA
France, délégué par la Commission Jeunes
(Muriel Foulquié, Présidente. Membres: Roro Basset, Federico Ciardelli, Philippe Le Coz, Jean-Luc Poulain;
Permanents ffgolf : Frédérique Dorbes, Alexandre Bosseray, Aurélien Lacour)
Mise à jour réalisée par Alain Rathery, Grégory Jimenez et Aurélien Lacour

Réalisation : Service Communication de la ffgolf
Téléchargeables sur l'Extranet fédéral Janvier 2019



ffgolf[®]

68, rue Anatole France
92309 Levallois-Perret
cedex

Tél. 01 41 49 77 00 service sportif • golf.juniors@ffgolf.org

www.ffgolf.org